9. Что такое Интернет?

- Интернет - это глобальная система связи, которая объединяет множество компьютерных сетей по всему миру.

10. Что такое Служба Интернет?

- Служба Интернет - это набор программных средств и сервисов, которые обеспечивают доступ пользователей к ресурсам Интернета.

11. Что такое Узел сети Интернет?

- Узел сети Интернет - это компьютер или другое устройство, подключенное к Интернету и имеющее свой уникальный IP-адрес.

12. Что такое клиент-серверное приложение?

- Клиент-серверное приложение - это приложение, которое состоит из двух частей: клиентской (интерфейс пользователя) и серверной (логика приложения, база данных).

13. Что такое сетевой протокол?

- Сетевой протокол - это набор правил и форматов обмена данными между устройствами в компьютерной сети.

14. Какие основные свойства протокола HTTP?

- HTTP (Hypertext Transfer Protocol) - это протокол передачи данных в Интернете, который используется для передачи гипертекстовых документов. Основные свойства HTTP: текстовый формат, клиент-серверная архитектура, отсутствие состояния.

15. Каков состав информации, пересылаемой в HTTP-запросе?

- Состав информации, пересылаемой в HTTP-запросе: метод запроса, URL ресурса, заголовки запроса, тело запроса.

16. Каков состав информации, пересылаемой в HTTP-ответе?

- Состав информации, пересылаемой в HTTP-ответе: код ответа, заголовки ответа, тело ответа.

17. Какие группы заголовков HTTP существуют?

- Группы заголовков HTTP: общие заголовки, заголовки запроса, заголовки ответа, заголовки сущности.

18. Что такое web-приложение?

- Web-приложение - это приложение, которое работает в браузере и обеспечивает доступ пользователя к удаленным ресурсам через Интернет.

19. Что такое frontend и backend?

- Frontend - это часть web-приложения, которая отвечает за интерфейс пользователя. Backend - это часть web-приложения, которая отвечает за логику приложения и взаимодействие с базой данных.

20. Что такое кроссплатформенное приложение?

- Кроссплатформенное приложение - это приложение, которое может работать на разных платформах (Windows, MacOS, Linux и т.д.).

21. Что изображено на общей схеме web-приложения?

- Общая схема web-приложения включает клиентскую часть (браузер), серверную часть (backend) и базу данных.

22. Какие основные технологии используются для разработки серверных кроссплатформенных приложений?

- Основные технологии для разработки серверных кроссплатформенных приложений: Node.js, Java, PHP, Python, Ruby on Rails.

23. Что такое асинхронная операция?

- Асинхронная операция - это операция, которая выполняется параллельно с другими операциями, без блокировки потока выполнения.

24. Каково основное назначение NODE.JS?

- Основное назначение NODE.JS - это создание серверных приложений на JavaScript с использованием асинхронных операций.

25. Каковы основные свойства NODE.JS?

- Основные свойства NODE.JS: асинхронность, высокая производительность, масштабируемость, возможность работать с большими объемами данных.